



jester

Online-Help

Welkom

Welkom bij het Online-helpsysteem van de Jester lichtstuurtafel. De onderstaande informatie helpt u in de basis om de stuurtafel te bedienen. Voor uitvoerige bedieningsmogelijkheden verwijzen wij u naar de Engelstalige handleiding van de Jester serie.

De Jester stuurtafel heeft vier verschillende bedrijfsmodi (Preset, Program, Run en Super User).

De actuele actieve modus is af te lezen middels de leds die zich naast de Mode knop bevinden. Ook in de monitor wordt de op dat moment actieve modus door middel van verschillende kleuren weergegeven.

De verschillende modi worden in de volgende hoofdstukken uitgelegd.

- Preset Mode** - Handbediende Live-Modus, geen programmering mogelijk
- Program Mode** - Programmeer modus en editten van opgeslagen data
- Run Mode** - Weergave van de geprogrammeerde memory's en submasters
- Super User** - Setup instellingen zoals DMX adressen, Auxilary enz.

Productondersteuning

Voor meer informatie en tips adviseren wij u de handleiding te raadplegen van de Jester serie. De meest actuele versie van de handleiding is te downloaden vanaf de Zero88 website: www.zero88.com

Indien u technische vragen heeft kunt u contact opnemen met uw leverancier of met de importeur. Bezoek regelmatig onze website, om u te laten informeren over nieuws en software updates voor de Jester lichtstuurtafel.

Ook bieden wij u een internet-discussie forum. Dit is voor ons eveneens een belangrijk forum, het is een communicatiemiddel voor gebruikers en geïnteresseerden. De link naar dit forum kunt ook vinden via de website www.zero88.com

Preset Modus

De Preset Mode biedt de mogelijkheid tot directe bediening van de stuurtafel. De LED's naast de MODE-knop laten zien welke modus actief is.

Om in een andere modus te gaan kunt u de MODE-knop 1 seconde ingedrukt houden.

In Preset Mode stuurt de bovenste faderrij (Preset A) de kanalen 1-12 aan (1-24 bij de Jester 24/48). De onderste faderrij (Preset B) kan kanaal 13-24 sturen (25-48 bij Jester 24/48) of een tweede presetbank voor kanaal 1-12 (1-24 bij Jester 24/48). Deze functie wordt eenvoudig met de flash-button naast de presetbank geschakeld.

Elke faderbank heeft een Preset-Master fader. De Preset-Master A+B bevinden zich aan de rechterkant van de stuurtafel. De Preset-Master B is geïnverteerd gemonteerd. Daardoor wordt een crossfade tussen Preset A en Preset B met één enkele beweging in één richting mogelijk.

Met hulp van de Preset A fader kan een lichtstemming ingesteld worden. De Preset-Master A dient voor de bovenste rij faders. Een volgende lichtstemming kan nu met de faders van Preset B ingesteld worden. De Preset-Master A+B biedt nu de mogelijkheid om een handbediende crossfade te maken tussen Preset A en Preset B. Om een cross-fade te maken die tijdsafhankelijk is, kunt u de FADE TIME potmeter rechts op de stuurtafel gebruiken. U kunt de fade-tijd eenvoudig instellen door te draaien aan de potmeter.

Om de Wide-Mode te activeren, drukt u de PAGE B knop in. De onderste LED in de knop gaat aan. De Preset B fader stuurt vanaf nu de kanalen 13-24 aan (25-48 bij Jester 24/48). Ook in de Wide-Mode is een cross-fade met twee banken op 24 faders mogelijk. In het LC-Display wordt de status van elke Memory status van preset A en B weergegeven. Voorbeeld: B FADERS A STORED. De faders van PRESET A sturen nu de waarde die, hier voor met hulp van de STORE knop tijdelijk opgeslagen zijn. De fader van PRESET B regelt nu de actieve waarde.

Als de Preset-Master B op 0% staat, dan kan er een nieuwe lichtstemming ingesteld worden, zonder dat deze naar de uitgang gaat. Na het instellen van de nieuwe lichtstemming op preset B kunt u de Preset-Master A+B gelijktijdig naar beneden schuiven om de lichtstemming in preset B actief te maken. Staat de Preset-Master B op 100%, dan drukt u opnieuw op de STORE knop. De waarden uit preset B worden tijdelijk opgeslagen en op preset A kan een nieuwe lichtstemming 'blind' ingesteld worden. In het LC-Display word A FADERS B STORED weergegeven.

Voor nieuwe cross-fades in Wide-Mode herhaalt u de hierboven beschreven stappen. (FADER, Preset-MASTERS, STORE knop enz.).

De FLASH knoppen bieden de mogelijkheid voor het flashen van enkele kanalen. De actieve FLASH MODE word in het LC-Display weergegeven. U kunt met de cursor-toetsen naar het veldje <Flash Mode> navigeren. Met de Up-/Down-Toetsen kunt u verschillende instellingen maken. De instelling <Flash> stuurt het desbetreffende kanaal naar 100%, <Solo> stuurt het desbetreffende kanaal naar 100% en gelijktijdig alle andere kanalen op 0%.

Beide instellingen zijn tijdelijk en worden bij het loslaten van de Flash-knop gedeactiveerd. De FLASH MODE kan compleet gedeactiveert worden, indien deze functie in Preset Mode niet gewenst is.

Program Mode

In Program Mode kunnen Memories, Chasers en Submasters geprogrammeerd worden. De PROGRAM/GO knop is in deze modus 'rood' gekleurd en biedt de mogelijkheid om de actuele data op te slaan in de vooraf gekozen memory of submaster. Hierbij kunnen de bijbehorende fadetijden, snelheden en namen ingesteld worden.

Om een lichtstemming in een memory op te slaan, kiest u vooraf een vrije memoryplaats met de cursor toetsen.

U maakt een lichtstemming met behulp van de Preset A+B faders en kunt daarbij een fade-tijd instellen met de FADE-TIME potmeter. Afzonderlijke in- en uit-fade tijden kunnen worden ingesteld d.m.v de SHIFT knop. Na het instellen van alle parameters voor deze memory drukt u de PROGRAM knop in, om de door u gemaakte instellingen op te slaan.

Om een looplicht (Chase) te programmeren, slaat u de eerste stap zo op zoals hierboven beschreven. Ga vervolgens met de Cursor knop een stap terug naar de zojuist geprogrammeerde stap. Stel nu een tweede stap in. Druk nu opnieuw de PROGRAM knop in en kies d.m.v de cursor toetsen de optie <Make Chase>. De Jester maakt nu automatisch een tweede memoryplaats aan voor deze tweede stap. Elke volgende stap van het looplicht kan eenvoudig gemaakt worden door te drukken op de PROGRAM knop. Het verlaten van de STEP aanduiding activeert het looplicht. De snelheid kan met de SPEED potmeter traploos ingesteld worden.

Looplichten (Chasers) en lichtstemmingen (Scenes) kunnen ook direct naar een submaster geprogrammeerd worden in plaats van een memory. In plaats van een MEMORY-plaats te kiezen drukt u één van de flash knoppen in onder de submasters waaronder de memory geprogrammeerd moet worden. In de PROGRAM modus vertegenwoordigen de flashtoetsen van Preset A de eerste helft van de submasters en Preset B de tweede helft van de submasters. Wanneer een submaster m.b.v. de flash knop gekozen is kiest u indien gewenst de functie <Scene/Step> en bevestigt u dit middels de PROGRAM knop.

Memory's en submasters kunnen worden voorzien van een naam. Kies de memory of submaster die benoemd moet worden. Navigeer naar het veld <Name> in het display (wordt aangeduid als < >). Druk de ENTER toets. Er wordt een pop-up venster geopend. Met behulp van de flash knoppen kunt u nu een naam samenstellen. Bevestig de naam door de ENTER toets te drukken.

Het editten van memory's is eenvoudig en overzichtelijk. Kies een memory of een submaster uit die ge-edit moet worden. Met de preset faders kunt u de nieuwe waarde instellen. Opgeslagen waarden die worden gewijzigd moeten eenmaal worden overschreden d.m.v de fader om vervolgens een lagere waarde in te kunnen stellen.

Zijn de gewenste waarden ingesteld, drukt u dan de ENTER toets in en kies met de cursor toetsen het veld <Overwrite>. Bevestigen doet u met de ENTER toets.

Om een memory-plaats (memory of een looplicht) te wissen, kiest u de gewenste memory-plaats en drukt u vervolgens de CLEAR knop samen met de SHIFT knop een aantal seconden in. Deze functie wist de gehele chaser (looplicht).

Run Modus

De RUN modus (Playback Modus) dient voor het afspelen van memories, chasers en submasters. Om in de run modus te komen drukt u de MODE knop korte tijd in. De PROGRAM/GO knop wordt nu groen gekleurd.

Na het activeren van de run modus ziet u de als laatst geprogrammeerde memory plaats aan de uitgang. De laatst geprogrammeerde memory wordt als 'next = volgende' in de Cue-List weergegeven. De PRESET A faders sturen de waarden van de normale kanalen en de PRESET B faders de Submasters. Beide presets (A en B) kunnen d.m.v de PAGE knoppen gekozen worden.

De groene PROGRAM/GO knop dient in run modus als GO-knop. Deze functie biedt u de mogelijkheid om de tafel als „theatertafel“ te gebruiken en te werken met een CUE list. De Go knop kan ook als pause knop gebruikt worden. Met behulp van de Cursor knoppen kunnen memory's die in de cue list staan gekozen worden en met de GO knop afgespeeld worden. Bij het afspelen van deze memory worden de fadetijden gebruikt die achterbij deze memory staan.

Live aanpassen van de fade tijden kan met de FADE TIME potmeter. Om een fade te stoppen drukt u de SHIFT knop en de GO knop in. De weergave wordt gestopt totdat u opnieuw de GO knop indrukt. Het startpunt is identiek met het stop punt van de pause.

Als er zich in de sequentie een looplicht bevindt, dan kan men de snelheid 'live' met de SPEED potmeter instellen. Ook hiervoor geldt: De snelheid moet eerst over de geprogrammeerde snelheid 'getilt' worden om deze daarna aan te kunnen passen. De INSERT knop kan dienen om de 'Next Step' functie te activeren wanneer de SPEED potmeter op 'Manual' is ingesteld.

AUX knoppen kunnen in de Run Modus gebruikt worden. Om een AUX knop te activeren houdt u de SHIFT knop ingedrukt en activeert u een van FLASH knoppen onder de Preset A faders. Afhankelijk van de ingestelde modus van de AUX knoppen, kan deze als schakelaar (Latch), puls (Flash) of als Soloknop gebruikt worden.

Bij veelvuldig gebruik kunnen de AUX knoppen vastgezet worden. Hiervoor drukt u de SHIFT knop en de PAGE A knop van de bovenste presetbank in. In het beeldscherm wordt 'AUXLOCKED' weergegeven. Om de functie 'locked' weer op te heffen houdt u de SHIFT knop ingedrukt samen met de knop PAGE A.

Super User

In de Super User modus worden alle basisinstellingen zoals: DMX adressering, Auxilary setup, save/load opties, enz. ingesteld.

Om in het super user menu te komen houdt u de SHIFT knop ingedrukt en drukt u een aantal seconden op de MODE knop. De tafel gaat in super user modus. De corresponderende led naast de MODE knop gaat aan. Met de Cursor toetsen navigeert u naar de gewenste menu's. Indien u uw keuze hebt gemaakt drukt u op ENTER.

DMX Patch

Een belangrijke optie in het super user menu is de DMX-patch (het toewijzen van de DMX adressen).

Open de optie DMX Patch. Voorbeeld: Scroll met de cursor toets naar beneden naar adres <49> en druk de flash toets van presetkanaal 1 (PRESET A). Presetkanaal 1 stuurt nu DMX adres 49.



De basis instelling van de tafel is 1:1 (presetkanaal 1 stuurt DMX adres 1, presetkanaal 2 stuurt DMX adres 2...)

U kunt ook de AUX knoppen vrij toewijzen. Druk hiervoor de SHIFT knop in. De flash knoppen van de prestbank worden nu automatisch de AUX knoppen. Kies vervolgens een DMX adres. Druk nu de SHIFT knop in en druk ook op een van de AUX knoppen. Het toegewezen DMX adres wordt in het scherm weergegeven.

Save/Load

Data kan worden opgeslagen via de USB aansluiting aan de bovenzijde van de stuurtafel. De meeste gangbare USB sticks zijn hiervoor geschikt. U kunt de volgende opties kiezen: Load = laden of Save = opslaan. Ook kunnen shows in het load/save menu worden gewist.

Auxiliary Setup


In de Aux Setup kunt u de verschillende opties voor de AUX knoppen instellen (voor scrollers, nevelmachines etc). U kunt kiezen uit de instelling: 'On = aan', 'Off = uit' en de modus 'Mode = variabele waarde voor elke afzonderlijke AUX knop. Druk op een van de AUX knoppen, navigeer met de cursor toets naar de gewenste optie. Opmerking: Waarden van aux knoppen worden niet in de memory's opgeslagen.

Remote/Sound/LCD Setup

De Remote Input (Afstandsbedieningingang), van de Sound Input (Audioingang), als ook de helderheid en contrast van het LCD display kunnen hier ingesteld worden.

Clear/Reset

De Clear en Reset Opties in het Super User Menu maken het mogelijk memory's en que lijsten te wissen, of de tafel terugzetten naar fabrieksinstelling. Kies met de cursor toetsen de gewenste optie en bevestig dit met ENTER.

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Uitgebreide informatie, nieuws en updates kunt u vinden op: www.zero88.com | Zero88 Lighting Ltd. Usk House Llantarnam Park Cwmbran Gwent NP44 3HD | Tel: +44 (0)1633 838088 Fax: +44 (0)1633 867880 e-mail: sales@zero88.com Web: www.zero88.com |
|---|---|---|---|